

Ein beliebiger Algorithmus in C++

Ziel der Aufgabe ist es sich mit der Sprache C++ vertraut zu machen, C++ Projekte erstellen lernen und den C++ build-Prozess zu verstehen.

Aufgabe

1. Erstellen Sie ein C++ Projekt bestehend aus einer Quellcode-Datei und einem Makefile. Ein Eclipse C++ Makefile Projekt ist sehr erwünscht.
2. Implementieren Sie einen beliebigen Algorithmus Ihrer Wahl.
3. Implementieren Sie die nötige Funktionalität, um Ihren Algorithmus auf einen Beispielpfad laufen zu lassen.
4. Fügen Sie Ihrem Makefile ein Target "run" hinzu, welches Ihren Algorithmus auf Ihrem Beispielpfad ausführt.
5. Hier Quellcode sollte so kommentiert sein, dass verständlich wird, welchen Algorithmus Sie implementiert haben.
6. Fakultativ: Implementieren Sie den gleichen Algorithmus in Java und vergleichen Sie das Laufzeitverhalten beider Implementierungen.

Verzichten Sie auf die Verwendung von nicht Standardbibliotheken. Reichen Sie Ihr Ergebnis als gezipptes Projektverzeichnis ein. Die zip-Datei muss das Projektverzeichnis mitbeinhalten. Zip-Datei und Projektverzeichnis müssen Ihre Namen beinhalten. Reichen Sie Ihr Ergebnis über GOYA ein. Abgabetermin ist der 5. November 2014.

Viel Erfolg bei der Bearbeitung.